

Application Navitabi

Mode d'emploi en français

Ce mode d'emploi est réalisé pour l'appli sur Android

Pour iOS la présentation diffère un peu mais est facilement interprétable

Smart MTBO goes with NaviTabi



Version V1.5 du 24/09/2020 – Les modifications principales sont écrites en rouge

Basé sur la version appli Android 3.8.0 du 13/09/2020

Rédaction : Jean-Charles LALEVEE

N'hésitez pas à me contacter si besoin : jclalevee21@gmail.com

Préambule

L'application Navitabi est une application développée par des japonais qui pratiquent la CO à VTT (MTBO) et cherchent à rendre la discipline attractive et facile à organiser.

L'application Navitabi a donc été développée pour la CO à VTT en 1^{er} lieu et cela explique certains réglages non forcément compatibles avec la CO pédestre (en particulier en forêt).

Elle repose sur la localisation GPS donnée par un smartphone mais qui n'a pas toujours un GPS très performant.

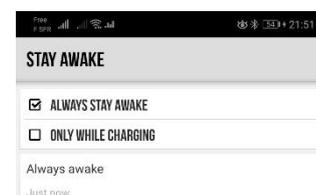
Elle a été développée pour fonctionner sur les modèles iOS et les modèles Android

Attention, pour utiliser l'appli lors d'un exercice, il faut au préalable :

- 1- avoir bien chargé votre téléphone car l'appli, le GPS actif et le fait que l'écran reste allumé consomment beaucoup d'énergie. Il est conseillé de baisser la luminosité de l'écran.
- 2- Il faut bien évidemment que le GPS soit actif
- 3- Il faut de préférence avant de partir de votre domicile (alors que vous êtes en Wifi) lancer l'application, charger la course et lancer Play. En effet, sur certaines zones de courses, le réseau est faible et ne vous permettra alors pas de le faire. Si vous avez l'assurance que le réseau sera suffisant, ne le faire qu'une fois sur place.

Par contre c'est obligatoire si vous utilisez un vieux téléphone dépourvu de carte SIM.

- 4- Si les Iphone sont relativement stables et ne posent que peu de problèmes, il n'en est pas de même pour les Android qui ont tendance à décrocher de temps en temps pendant l'exercice. Il est donc conseillé de charger une appli StayAwake pour que l'appareil reste éveillé en permanence. Il est aussi conseillé de se mettre en mode Avion, bien qu'ensuite cela ne permette plus le suivi Live.



- 5- Il est conseillé d'avoir son smartphone dans un étui fixé au bras pour que le GPS capte bien (mieux que dans la poche ou dans un sac). Bien penser à le protéger de l'humidité en cas de pluie !

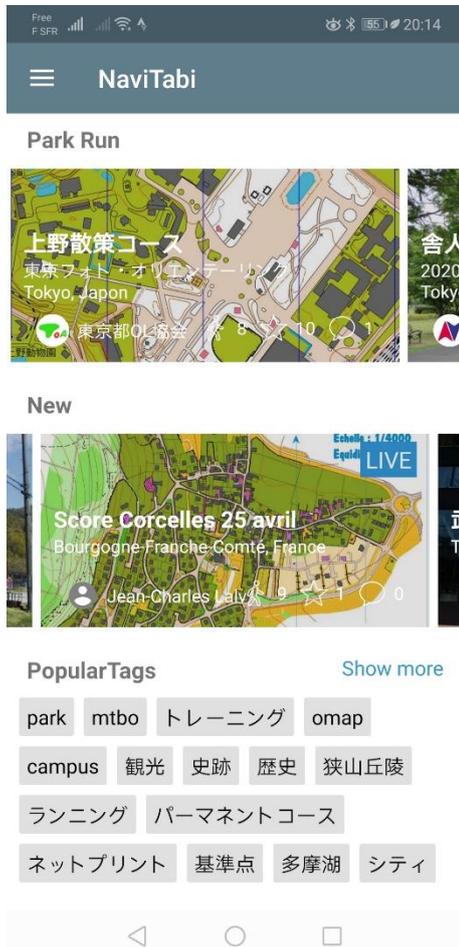


- 6- En cas de mauvais fonctionnement (rares cas constatés), il est possible de redémarrer votre téléphone pour résoudre le problème.
- 7- En cas de blocage ou de mauvais fonctionnement éventuel de l'application (rares cas constatés), il peut être nécessaire de désinstaller/réinstaller l'application.

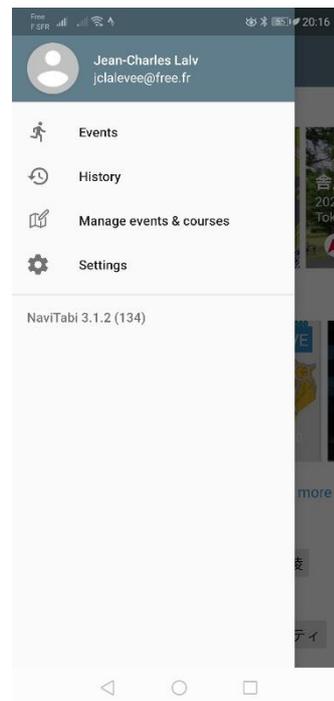
Guide rapide pour l'utilisateur de l'appli pour un évènement programmé

Une fois l'appli chargée sur   , vous pouvez l'ouvrir et là il faudra rapidement créer un login sinon vous ne pourrez pas participer à une course (voir plus bas)

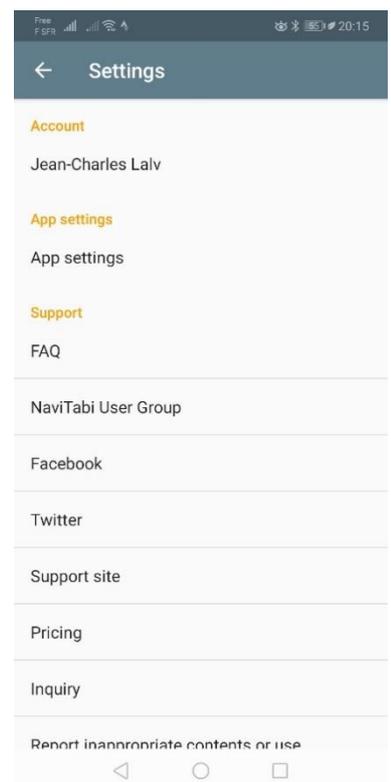
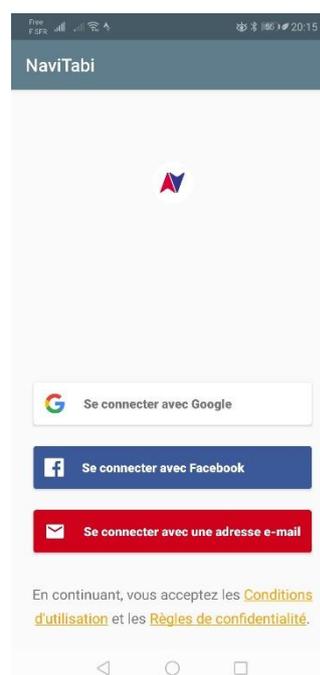
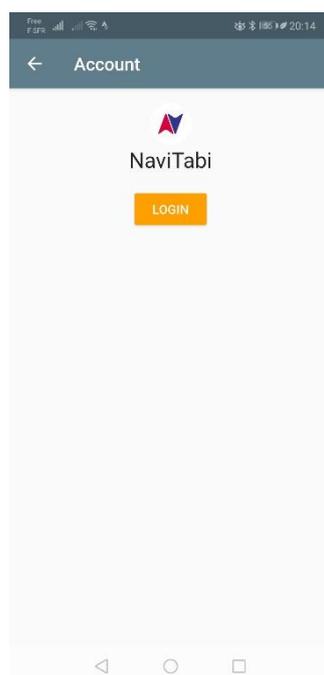
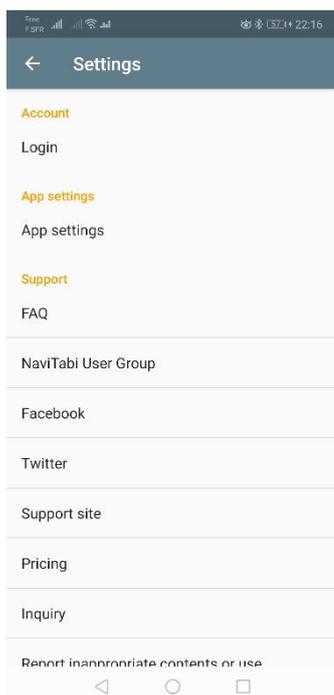
On arrive sur ce genre d'affichage, appui sur les 3 traits en haut à gauche



On arrive ensuite sur cet écran, sauf que la 1^{ère} fois, vous ne serez pas logué, il faudra donc le faire



Se loguer : Aller dans setting puis appuyer sur Login, se connecter par le mode que vous souhaitez, et après être passé par un écran intermédiaire, on revient sur l'écran settings



Appuyer sur App settings : sur cet écran, la seule chose utile est de tester le son de l'appli (réglage du volume de l'appui sonore)

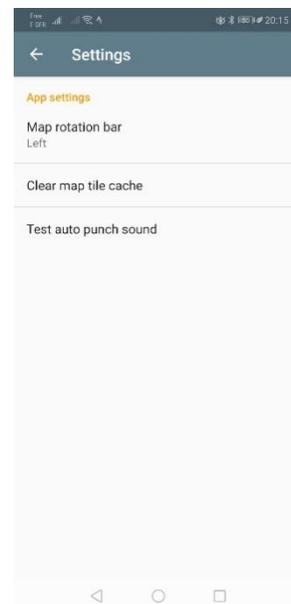
Il n'est pas possible de changer la nature de l'appui sonore (c'est comme cela que votre appareil sonnera à chaque balise !)

Pour le réglage du volume, bien penser que vous serez en extérieur, avec du bruit si vous êtes en ville ou du vent dans les oreilles si vous êtes à VTT.

C'est aussi pour le VTT que l'appui a été prévu si long.

Ce réglage peut aussi se faire juste avant de faire l'exercice

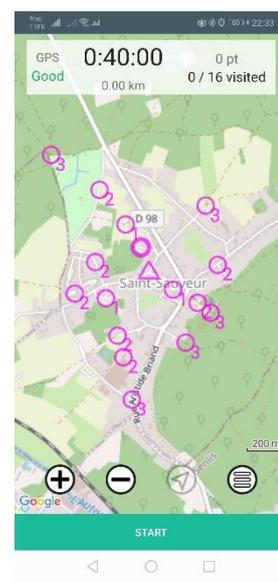
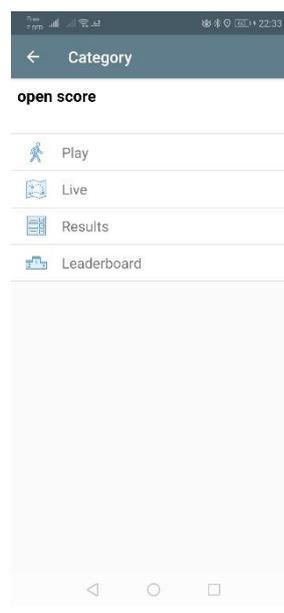
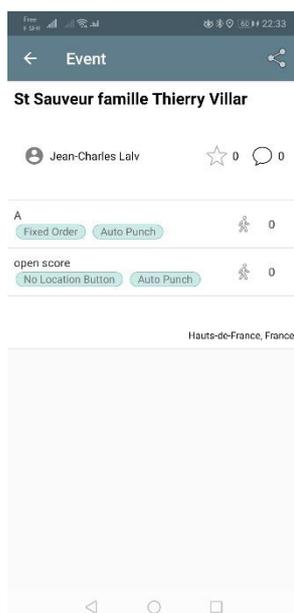
On peut alors sortir de Settings (appui 2 fois sur la flèche en haut)



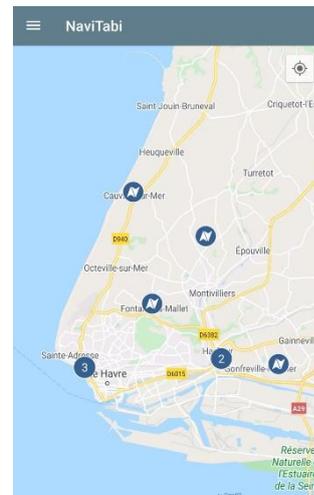
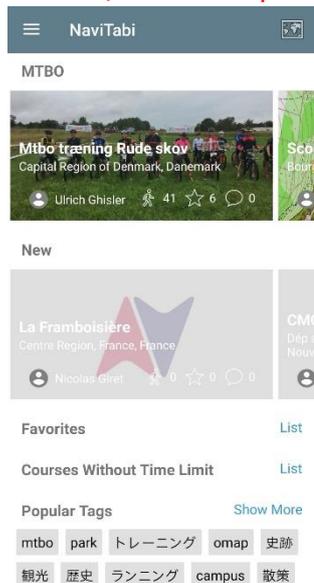
Pour lancer un exercice, on va maintenant aller le chercher dans la liste des pays que vous verrez défiler en faisant scroller l'écran vers le haut avec le doigt. Aller dans France, la région de l'exercice et cherchez la course que vous devez effectuer.



Vous allez successivement passer par tous les écrans suivants (région, nom de l'exercice, choix du parcours à faire, ouverture de cet exercice et enfin appui sur Play. Vous arrivez alors sur l'écran qui sera affiché tout au long de l'exercice.

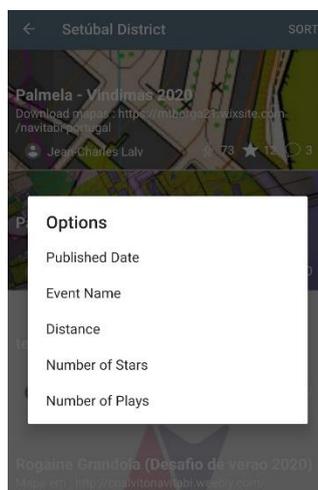


Il est aussi possible de trouver l'exercice par géolocalisation en appuyant sur le symbole carte en haut à droite. Au départ, la carte s'affiche à proximité de votre position GPS, mais ensuite, il est possible de zoomer/dézoomer pour affiner votre recherche.



Il existe maintenant d'autres possibilités de recherche en allant dans Pays, puis Région, il est alors possible d'afficher les évènements en triant par :

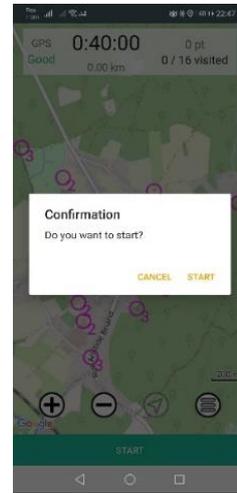
- Date de publication (du plus récent au plus ancien)
- Nom de l'évènement (ordre alphabétique)
- Distance (distance de votre position GPS actuelle à la position de l'exercice en commençant par le plus près))
- Nombre de like de l'exercice (plus grand nombre en premier)
- Nombre de participants de l'exercice (plus grand nombre en premier)



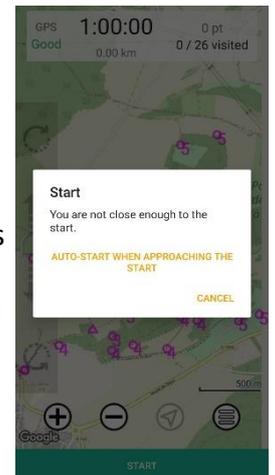
Pour prendre le départ d'une course, appuyer sur Start

Assurez-vous au préalable que le signal GPS soit bon (**Good** en vert sur l'appli)

Si vous êtes au départ, l'appli vous demande confirmation



Si vous appuyez sur Start alors que vous n'êtes pas dans la zone du départ, le téléphone vous affichera ce message. Vous pouvez donc soit vous rapprocher ou choisir de sélectionner l'auto-start qui permettra à l'appli de faire démarrer l'exercice dès que vous serez au départ (zone du départ correspondant au réglage fait pour la détection des postes – entre 15 et 50m).

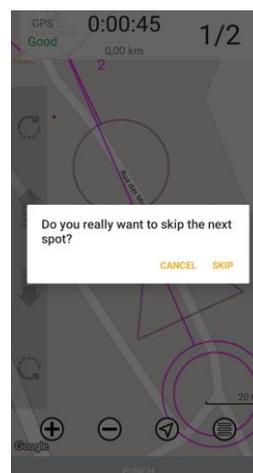
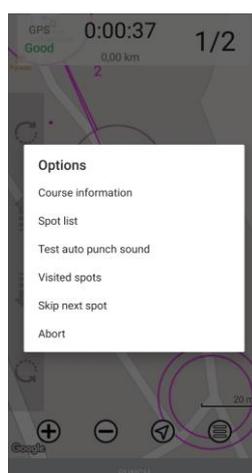


Si vous êtes dans la zone du départ (valeur fixé par celui qui a paramétré la course (entre 15 et 50m), le téléphone sonne et votre course démarre, le chrono aussi, alors GO !!

Si vous devez réaliser une course au score (limitée dans le temps) il faudra bien entendu connaître les règles avant de partir pour tenter de briller. Tout passage vers la zone de détection de l'arrivée stoppera la course et votre score (il est donc important que ce point soit bien choisi par l'organisateur)

Si vous devez réaliser une course en ligne (ordre fixé), il faudra passer à tous les postes dans l'ordre bien entendu mais aussi le téléphone ne sonnera que si vous avez pointé tous les postes précédents. Idem pour l'arrivée, pour que ce soit automatique, il faut avoir validé tous les postes au préalable. Depuis peu il existe un son différent lorsque vous passez à proximité d'un poste non attendu dans l'ordre imposé et non encore validé.

Lorsque vous passez à un poste et que l'appli ne sonne pas (soit parce que vous n'êtes pas réellement au bon endroit, soit parce que la précision du GPS de votre téléphone ne permet pas de valider votre passage au poste, soit parce que l'évènement n'a pas été bien testé et que le poste n'est pas tout à fait bien placé), il est possible de demander à l'appli de passer au poste suivant en sautant le poste qui n'a pas fonctionné (fonction Skip après avoir appuyé sur le bouton en bas à droite)



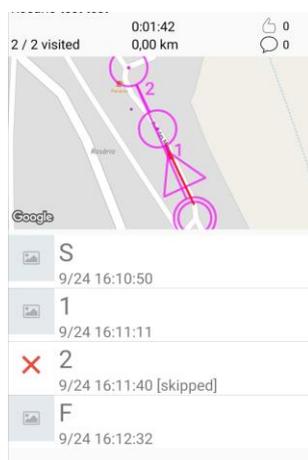
Remarque : l'appli vous demande de skipper (sauter) le poste suivant ce qui n'est pas vraiment le cas car il s'agit bien du poste auquel vous vous trouvez actuellement, mais c'est le suivant pour l'application dans l'ordre du circuit.

Cette fonction skip peut être utilisée dans plusieurs cas :

- Celui décrit plus haut (poste virtuel ne bippant pas)
- Au cas où étant au poste 5 par exemple, vous ne souhaitez pas passer au poste 6, en faisant skip next post, l'appli se préparera alors à détecter le passage au poste 7.
- Au cas où lorsque vous arrivez sur un poste ou à l'arrivée, et que le son de l'appli vous indique que ce n'est pas le poste attendu dans l'ordre, il va falloir alors utiliser la fonction skip pour sauter le ou les postes qui n'auraient pas bippés.

Rassurez-vous, de manière générale, si l'évènement a été bien programmé, avec une bonne carte bien géoréférencée, s'il a été testé, et si vous faites votre parcours correctement, cette fonction skip ne sera pas utile.

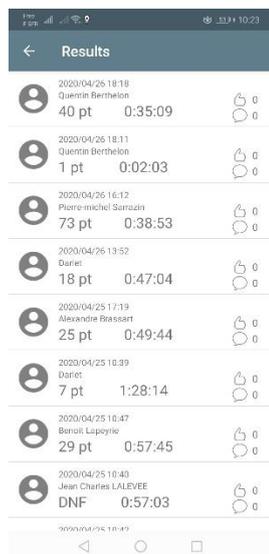
Pour les postes skippés, il y aura une croix rouge en face de tous les postes qui n'auront pas validé correctement



Pour les personnes ne participant pas et qui possèdent un téléphone et l'appli chargée, il est possible de vous suivre en Live, (à condition que les téléphones des coureurs soient en données bien entendu).

Une fois la ligne franchie et l'arrivée validée, le téléphone va tenter de charger le résultat sur le serveur (si le tel est en données ou que vous avez du Wifi à proximité). Sinon il faudra attendre d'être à la maison.

Vous avez alors accès aux résultats et au classement une fois que tout le monde a remonté ses résultats.

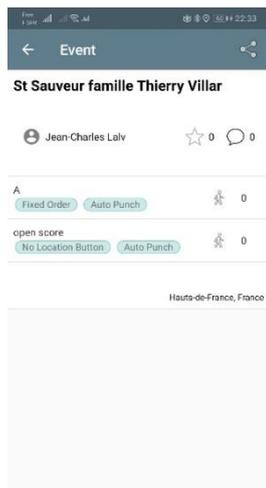


← Résultats dans l'ordre de téléchargement sur l'appli

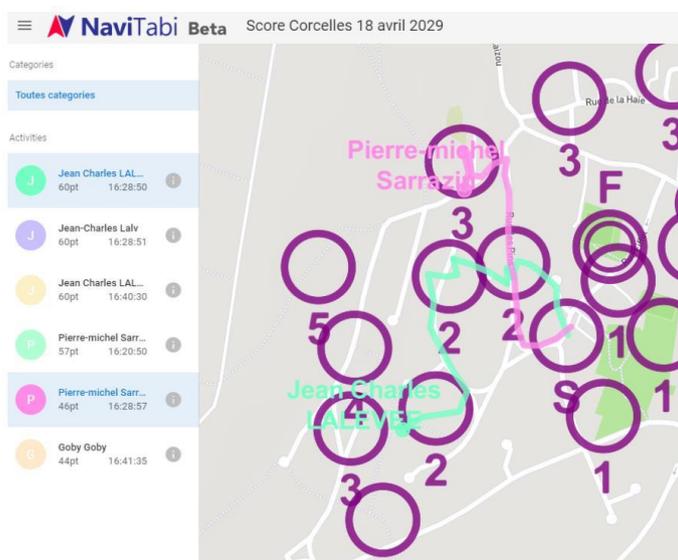
Classement de l'exercice →



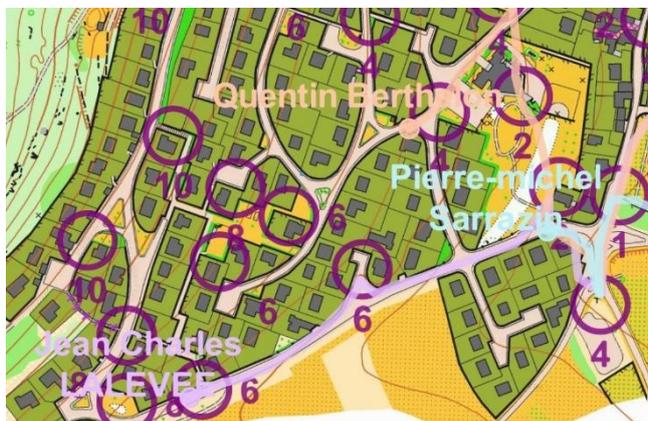
En revenant sur l'écran Event, vous pouvez aussi appuyer sur le symbole Partager coin haut droit pour envoyer le lien qui vous permettra de rejouer la course sur PC



Copie d'image sur PC lors du replay, vous pouvez sélectionner les coureurs que vous souhaitez suivre et analyser les choix d'itinéraire (bon, OK ici il n'y a qu'un coureur)

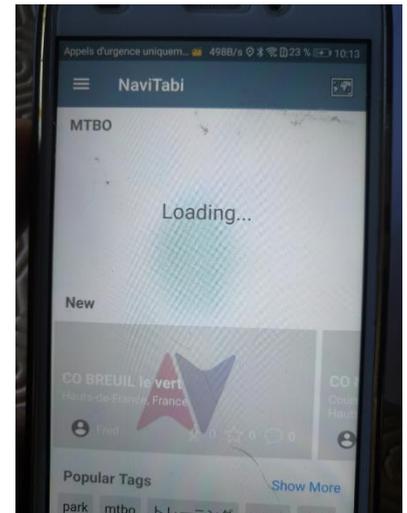


Si l'organisateur de l'évènement a inséré la carte de CO en fond d'exercice, vous aurez par exemple cet affichage plutôt qu'avec le fond sur carte Open Map.

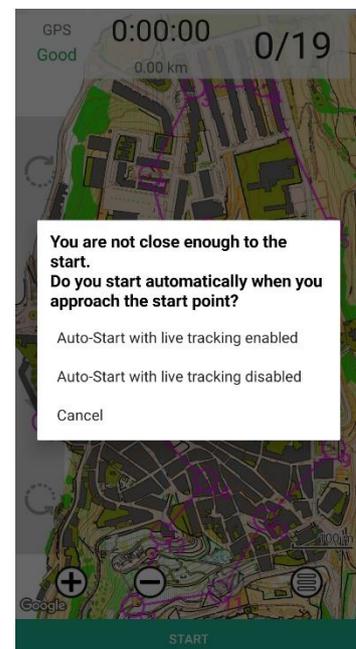


Pour résumer, avant de partir participer à un évènement il faut au préalable

- avoir chargé l'application
- avoir créé un login
- et comme on n'est jamais sûr d'avoir une bonne réception de données sur place il faut lancer l'application à la maison ou autre point de réception en Wifi, afin de charger Navitabi avec les exercices en cours (affichage Loading sur écran).
- Et vous pouvez maintenant aussi lancer l'appli avant d'être physiquement au départ, attention toutefois à ne pas la lancer longtemps avant car l'appli consomme pas mal d'énergie et la batterie doit pouvoir supporter la totalité de l'exercice (tout dépend bien entendu de la durée de l'exercice, mais aussi de l'état de la batterie de votre téléphone (usée ou pas bien chargée par exemple)



**Nouveauté récente (13/09/2020): la possibilité de partager ou pas votre trace lors de la réalisation d'un exercice (choix au moment de prendre le départ)
A noter que si vous coupez les données mobiles, la trace ne sera pas partagée non plus.**



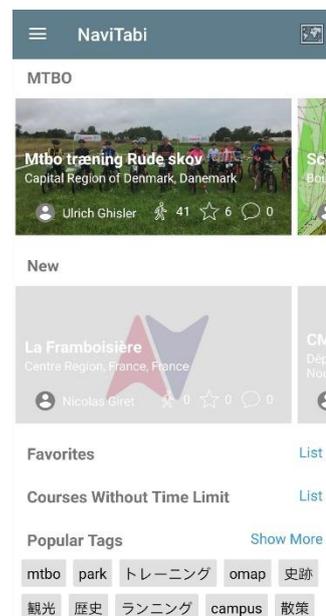
Quelques informations supplémentaires pour l'utilisateur :

Il est possible de se faire une liste des événements favoris qui permettra de les retrouver rapidement ensuite sans avoir d'avoir à les chercher sur la carte ou dans la liste des pays et régions.

Pour ce faire, il faut appuyer sur l'étoile lorsque vous allez sur un événement



Vous retrouverez ensuite tous vos événements cochés dans la Liste des favoris (Favorites List) qui se trouve sur l'écran d'accueil de l'application



Nouveauté du 13/09/2020 : Il est désormais possible de télécharger votre trace GPS créée lors d'un exercice (à faire sur le site web Navitabi dans votre espace personnel)

Guide pour l'organisateur d'évènement

A - Présentation des différents évènements pouvant être organisés, du mode de validation des points de contrôle et de la structure du programme de gestion des courses

Préalable : Comme je l'ai signalé plus haut l'application a été imaginée pour la CO à VTT, la zone de détection a été prévue pour être programmée entre 20 et 60m. Pour le VTT, les utilisateurs actuels préconisent 30m. Il semble difficile de descendre plus bas au niveau de cette zone de détection car la précision repose sur le GPS des téléphones, ce qui n'est pas leur point fort suivant le modèle.

A1 – Formats des courses possibles

L'application a été élaborée pour pouvoir proposer 3 types de formats de course (à ce jour)

- Courses au score :
 - Limité dans le temps (pas de limite haute pour la programmation de ce temps)
 - Pénalités pour chaque minute de dépassement
 - Possibilité d'affecter des points différents pour chaque poste (entre 1 et 999)
 - Mise en place d'un départ et d'une arrivée
 - Le déclenchement du départ de la course se fait systématiquement manuellement
 - La fin de l'exercice se fait dès que le coureur passe dans la zone détection de l'arrivée (il est donc important de placer cette arrivée à un endroit où le coureur ne passera pas lors de son exercice.
- Courses au score (Départ et Arrivée libre): apparemment départ et arrivée ne sont pas définis, ce format ne sera pas développé dans ce manuel car ne correspond pas vraiment à une utilisation habituelle.
- Course en ligne (ordre fixé) : C'est le format habituel de nos courses
 - L'ordre des postes est à définir
 - Il faut prévoir un départ et une arrivée
 - Le téléphone attend toujours le poste suivant, il ne bippera donc pas tant que vous n'y passez pas (différent de ce dont on a l'habitude avec SI)
 - La fin de l'exercice se fait lorsqu'on arrive dans la zone détection de l'arrivée.

Petites remarques du rédacteur : A noter que l'appli Navitabi est l'outil idéal pour essayer de développer l'activité CO et que le format idéal pour ce genre d'évènement est la course au score car l'évènement est limité dans le temps et qu'aucun participant ne rentre bredouille... si les personnes que vous invitez à découvrir commencent par des PM, il est sûr qu'ils ne reviendront pas souvent. Par contre pour le Score, et sur un même évènement créé sur plusieurs jours voire semaines, ils pourront y retourner plusieurs fois pour tenter de faire mieux et de s'améliorer. C'est ce qui se passe actuellement dans mon village.

En tant qu'outil d'entraînement pour des orienteurs, les 2 formats sont intéressants je pense.

A2 – Modes de validation des points de contrôle

L'application a été élaborée pour pouvoir proposer 3 modes de validation

- Validation manuelle et photos (Manual Punch & photos) : ce mode ne sera pas développé dans ce manuel car ne correspond pas vraiment à une utilisation habituelle.
- Validation manuelle sans photo (Manual Punch) :
 - o Validation manuelle par appui sur Punch quand le coureur arrive au poste (par défaut la zone de détection est fixée à 20m, mais elle peut être modifiée à 15, 30, 40 ou 60m)
- Validation automatique (Auto Punch):
 - o Validation automatique par le positionnement GPS du téléphone lorsque le coureur arrive dans la zone de détection du poste (zone par défaut 40 m mais modifiable de 15 à 60m)
 - o Le téléphone sonne automatiquement lorsque le point GPS est détecté (peut sonner avant l'arrivée au poste surtout si on marche, par contre pour un VTT lancé à bonne vitesse, il est possible qu'il faille ralentir pour que ça bippe à coup sûr. Un peu comme le SI Air.

A3 – Structure du programme de gestion des courses

L'application a été élaborée avec 3 niveaux, un niveau évènement (Event), un niveau catégorie (Category) et enfin un niveau parcours (Courses)

Evènement (Event) : Par ex nom, date et lieu de l'évènement

Catégorie : Par catégorie, il faut plutôt penser au format de course que l'on va programmer (Score, Score start and Finish free, Fixed Order)

Parcours (Courses) : C'est là qu'on définit le ou les parcours correspondant à une catégorie définie (nom du parcours, nombre, position des postes, ordre ou valeur des postes, départ, arrivée)



Ces 3 niveaux de programmation vont être détaillés dans la suite du tutoriel

Publication des évènements programmés :

Lorsque vous programmerez un évènement, il ne faut pas le publier tant qu'il n'est pas complet, et de préférence aussi tant qu'il n'a pas été testé. Dès lors qu'il est publié, n'importe qui peut le voir et l'utiliser.

De plus dès lors que quelqu'un a couru dessus, il ne pourra plus être supprimé (fonction inopérante pour le moment), même si vous l'avez dépublié.

Il existe 2 niveaux de validation :

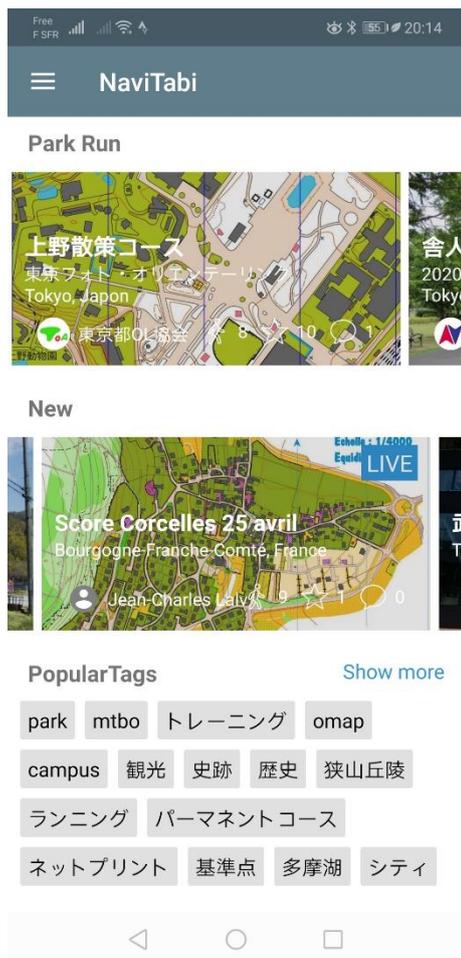
- Validation de l'évènement
- Validation des différentes catégories de course définies dans un évènement

On peut donc dans un même évènement avoir des catégories publiées et d'autres non publiées

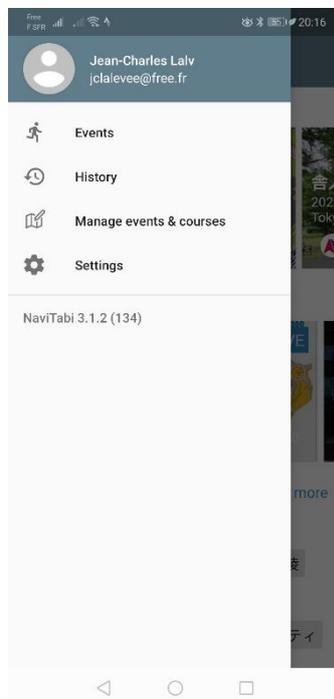
La publication de l'évènement permet de rendre actif cet évènement pour les utilisateurs avec seulement les catégories qui auront été publiées au niveau de la programmation de chaque catégorie.

B – Programmation d'un évènement complet

Lancer l'appli, on arrive sur ce genre d'affichage, appui sur les 3 traits en haut à gauche



On arrive ensuite sur cet écran, il faut se logger si ce n'est pas le cas (voir partie utilisateur plus haut)



[B0 - Programmation automatique d'un évènement par import de fichier XML IOF 3.0](#)

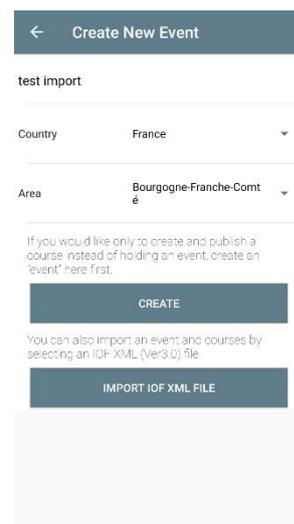
Pour programmer un évènement automatiquement sur l'appli par import de fichier XML, il faut au préalable avoir préparé son évènement (postes/parcours) sur Ocad, Condes ou Purple pen **et avec une carte géoreférencée. (Attention cette programmation automatique n'est possible que pour des courses en Fixed Order – Courses en ligne).**

Pour les courses Score ou Rogaine, il faut toujours programmer manuellement.

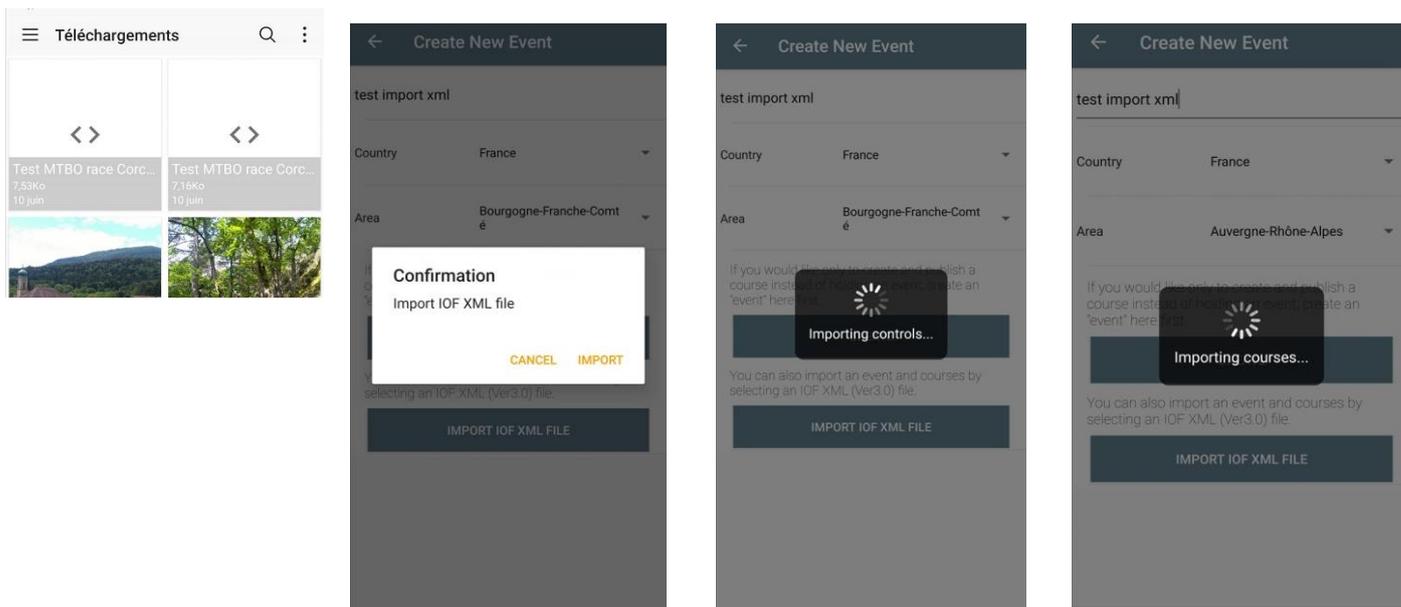
Vous exportez le fichier XML 3.0 qui contient les coordonnées GPS de tous les postes et les circuits que vous avez définis.

Ensuite il faut envoyer ce fichier XML sur votre téléphone et l'enregistrer sur la carte mémoire dans le répertoire Download.

Ensuite vous faites comme pour créer un évènement, vous donnez un nom et vous appuyez sur le bouton Import IOF XML File.



L'appli vous propose alors de charger le fichier dans le répertoire, vous le sélectionnez et l'appli crée ensuite l'événement avec le contenu du fichier XML (contrôles et circuits).

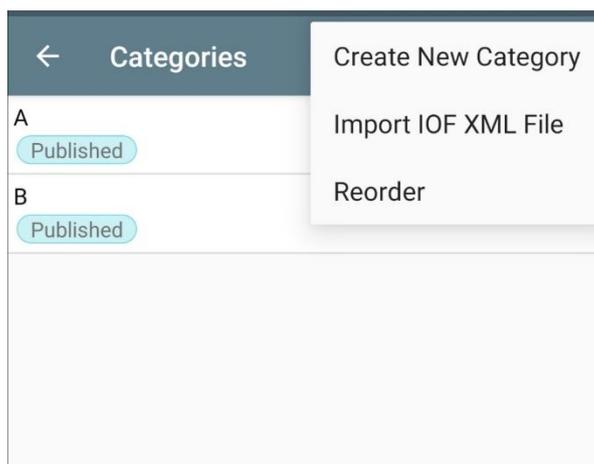


Il ne vous reste plus qu'à aller en édition dans l'événement pour vérifier que les postes sont bien au bon emplacement et que tous les circuits ont bien été créés.

Il vous faudra aussi pour chaque circuit définir le type de punch (Auto ou Manual), le punch range – zone de détection (15-20-30-40-60m), désactiver le bouton de localisation si besoin.

[\(Pour tous ces réglages complémentaires obligatoires, regarder dans les paragraphes qui suivent et qui reprennent la programmation manuelle\)](#)

Nouveauté récente: Il est désormais possible de télécharger un fichier xml complémentaire dans un évènement existant, par exemple pour ajouter un ou plusieurs parcours, ou en remplacer un.



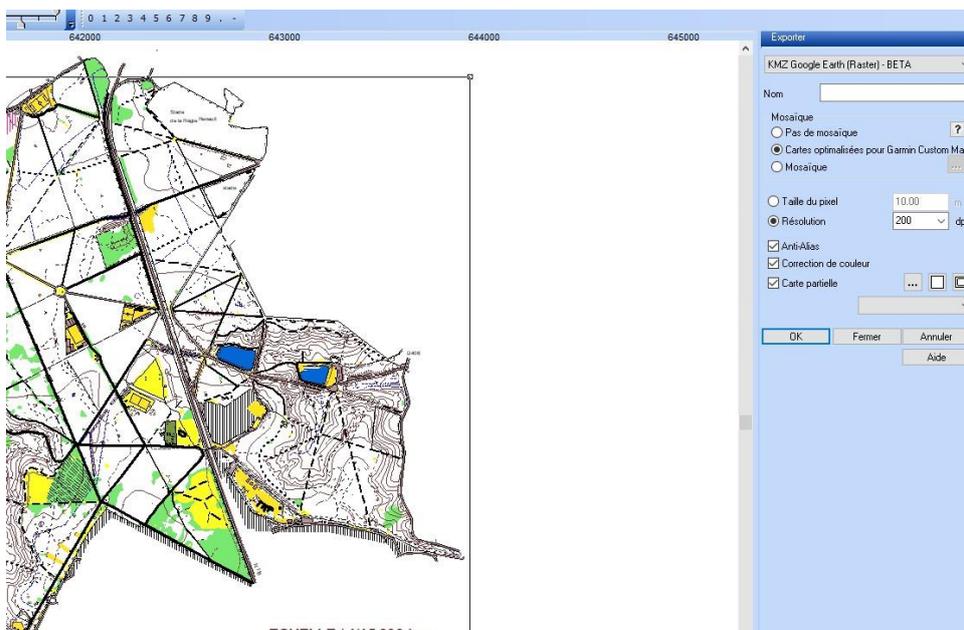
Si il existe un parcours A et que vous en chargez un nouveau, il y aura les 2 parcours A dans l'évènement, à vous de gérer ensuite celui que vous voulez conserver, en général le nouveau importé (gestion manuelle dans l'application)

Insertion de cartes en fond d'exercices :

Il n'est plus obligatoire de passer par les développeurs de l'application pour ajouter les cartes en fond d'exercice.

Dans le menu Manage events, il existe maintenant la possibilité de les insérer soi-même. Le fichier à insérer est en fait un jpg géoréférencé zippé (fichier kmz) qui peut être généré par Ocad ou Condes.

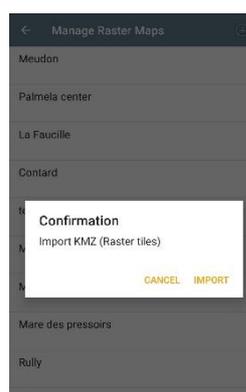
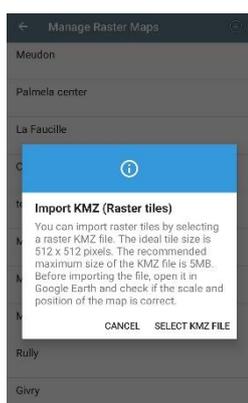
L'idéal est de créer un fichier kmz pas trop « lourd », sous Ocad par exemple en suivant les options ci-dessous. En effet certains téléphones ne pourraient alors ouvrir l'évènement si le fichier carte est trop lourd.



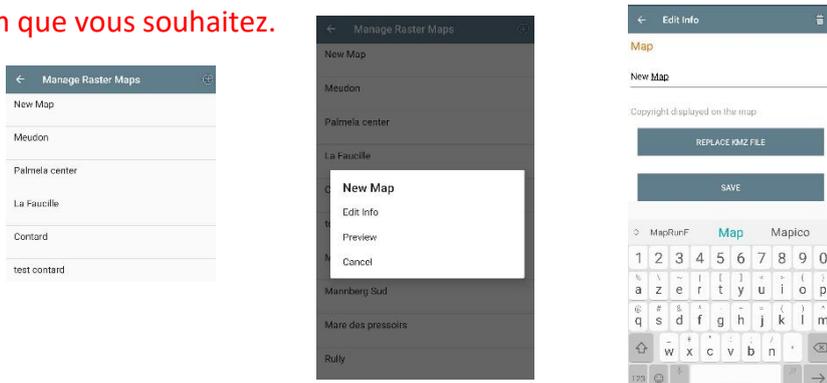
Il est aussi possible de créer un fichier kmz à partir du jpg d'une carte bien scannée ou générée depuis un logiciel d'édition de cartes et qui vous permettra par exemple de courir à nouveau sur un parcours que vous avez sur cette carte (méthode non décrite dans ce manuel).

Il est aussi possible de créer des fichiers kmz transparents qui permettent d'éviter que le contour blanc de la carte ne cache le fond de carte Open Map (méthode non décrite dans ce manuel).

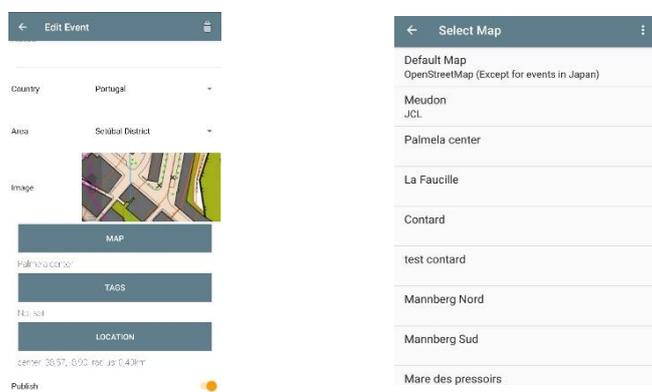
Une fois votre fichier kmz créé, il est possible de l'envoyer sur votre téléphone puis de le charger dans l'application (**Nouveauté récente : il est possible d'insérer le kmz dans votre espace sur le site web Navitabi**).



Une fois la carte (fichier kmz) chargée, elle apparaît avec le nom New Map, il faut l'éditer pour lui donner le nom que vous souhaitez.

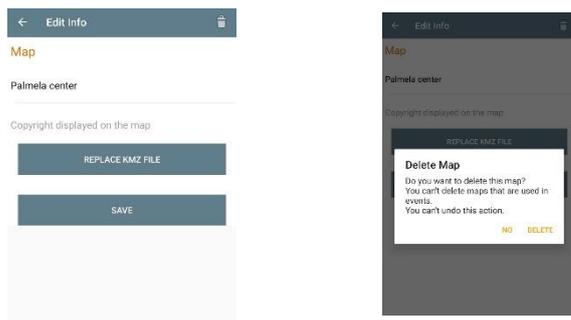


Une fois la carte insérée dans l'application, il faut bien entendu la mettre en fond de votre exercice. Ceci se fait en appuyant sur le bouton Map en édition de l'évènement (vous avez alors accès à toutes les cartes que vous avez chargées sur l'appli et en tête le choix de revenir à la carte par défaut Open Map).



Si la carte évolue il sera alors aussi possible de la remplacer en chargeant un nouveau fichier kmz

Une carte qui n'est pas utilisée dans un évènement peut être supprimée à tout moment dans le menu Manage Raster Maps (en appuyant sur le symbole poubelle en haut à droite)



Vous pouvez très bien ne pas mettre de carte en permanence en fond d'exercice et ne l'insérer que lorsque vous voulez voir les replays (debriefing suite à un entraînement) et l'enlever à nouveau ensuite – Ca c'est pour ceux qui rechigneraient à montrer leurs cartes chéries à tout le monde ;-)

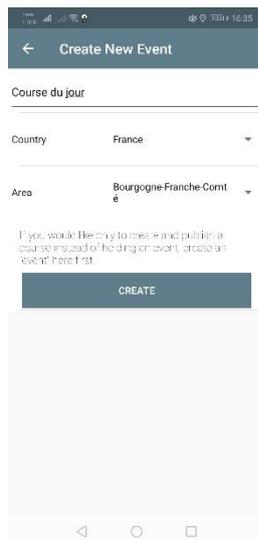
B1 - Programmation manuelle sur l'appli du niveau Evènement (Event)

Pour programmer un évènement, appuyer sur Manage Events and Courses, vous arrivez alors sur la liste des évènements que vous avez déjà créés (vièrge la 1^{ère} fois, bien entendu).



Appuyer sur + en haut à droite pour créer un nouvel évènement.

Les évènements sont rangés par pays et par région pour pouvoir les retrouver facilement, il faut donc sélectionner le pays et la région dans les listes déroulantes (si un pays ou une région manque, me le signaler)



Définir

Nom de l'évènement (on peut y revenir ensuite si besoin)

Pays

Région

Puis appuyer sur Create

Une fois l'évènement créé, le téléphone affiche cette vue, il faut compléter la description de l'évènement

Nom de l'évènement

On peut rajouter un sous-titre

Ici on peut par exemple décrire la course que l'on organise

Et ici rajouter des notes

Choisir le pays

Et la région

Scroller vers le haut

On peut déterminer des tags permettant une recherche plus facile de l'évènement (par exemple mtbo)

Le bouton Publish est à laisser **inactif** pour le moment

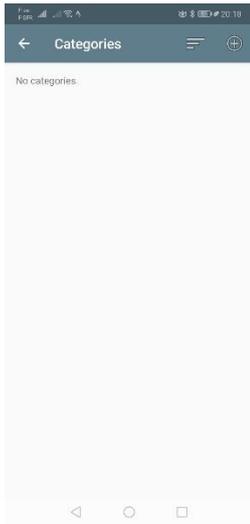
Appuyer sur Save sauvegarde la saisie, pour continuer il faudra revenir dans l'évènement et cet affichage apparaîtra à nouveau

On peut alors définir la catégorie (type de course) en appuyant sur Catégorie Setup

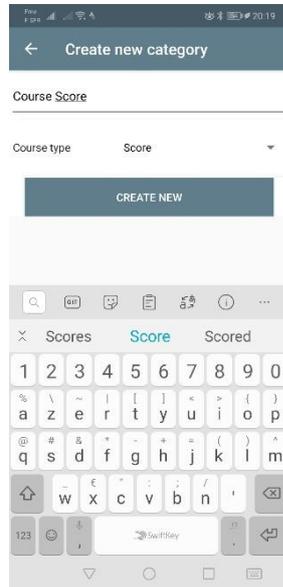
Ne pas utiliser le bouton All spots pour le moment (cela ne sert que dans certains cas et complexifie la programmation inutilement dans la majorité des cas, voir explications plus loin dans le manuel). A savoir qu'un spot programmé ne peut pas être supprimé

B2 - Programmation du niveau Catégorie (Category)

Après avoir appuyé sur Catégorie Setup, on arrive sur cet écran



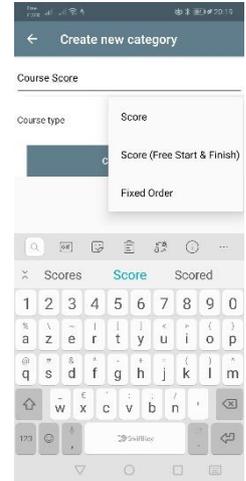
Appuyer sur + (en haut à droite)



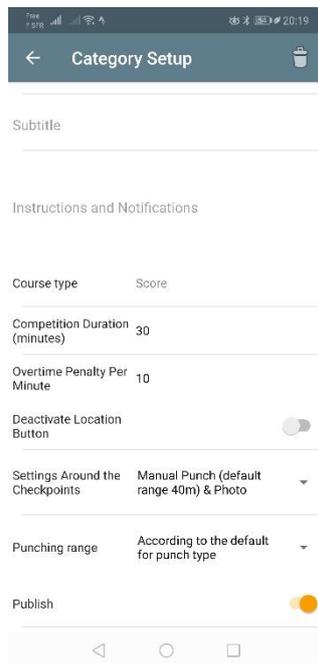
Donner un nom

Définir le type de format de course

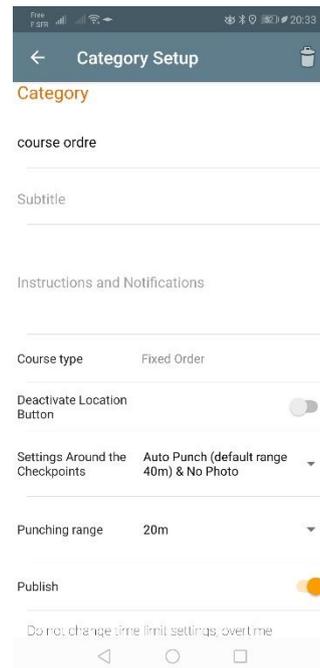
Appuyer sur Create



On arrive sur cet écran pour une course au score



ou sur cet écran pour une course en ligne



Nous allons maintenant détailler la programmation des 2 types de course (Score puis Fixed Order)

Un seul parcours pourra être créé pour une catégorie programmée, si vous voulez un 2nd parcours, il faudra créer une 2^{nde} catégorie équivalente et déterminer un autre parcours dans cette catégorie.

B2.1 - Programmation du niveau catégorie Score (Category Score)

A la page précédente, nous avons vu qu'en créant une catégorie de course Score, nous arrivions alors sur l'écran suivant, il va falloir là aussi définir plus précisément les caractéristiques de ce score

Nom de la catégorie, par exemple Score Open

Sous titre si besoin

Instructions si besoin

Type de la course défini précédemment (ne peut plus être changé)

Choix de la durée de course (en minutes – pas de limite haute)

Choix du nbre de points perdus par minute de dépassement du temps

Permet de d'activer/désactiver le repositionnement possible (*)

Choix du type de validation au poste (Auto Punch est le mieux !)

Choix de la zone de détection (voir la présentation à l'article A2)

(*) Il faut désactiver la relocalisation par le GPS du téléphone, ne laisser que si vous vous adressez à des débutants qui pourront alors se relocaliser en cas de perte.

Catégorie programmée Score

Pour un temps max de 40'

1 pt retiré par min de dépassement

Bouton de location désactivé

Auto Punch

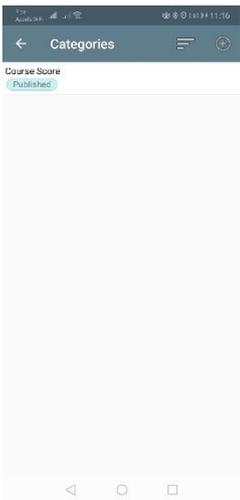
Zone de détection 20m

Catégorie publiée

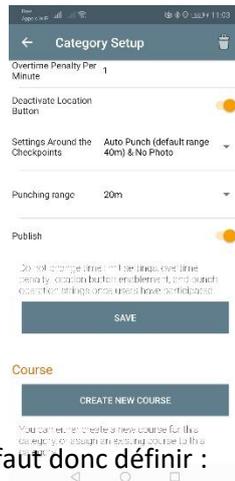
Une fois que tout est défini, faire Save !

B2.1.1 - Programmation du niveau parcours Score (Parcours Score)

Une fois le Save fait, on revient sur l'écran suivant



Cliquer à nouveau sur la catégorie Course Score pour aller maintenant éditer le parcours (mise en place du départ, des postes et de l'arrivée)



Si on n'avait pas appuyé sur SAVE on aurait pu aller directement aussi sur la création du ou des parcours mais il vaut mieux sauver de temps en temps, je vous le conseille vivement !

On appuie maintenant sur Create new Course (création d'un parcours), parcours Score puisqu'on a défini une catégorie Score

Pour organiser un parcours score, il faut donc définir :

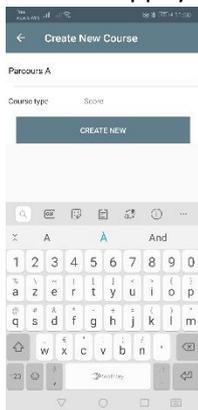
Un départ

Des postes répartis de manière à se trouver tout autour du départ de préférence afin de rendre l'exercice un peu plus délicat, et de donner des points à ces postes, en fonction de l'éloignement et de la difficulté à aller les pointer (dénivelé, cheminement difficile, etc...)

Une arrivée (comme je l'ai déjà dit, l'appli fonctionne de telle manière que si vous passez vers l'arrivée avant la fin de la course, le chrono s'arrêtera là, il faut donc placer l'arrivée à l'écart dans une zone où vous êtes sûr que les coureurs ne passeront pas (sauf s'ils sont complètement perdus) – l'idéal est un cul de sac.

Il faudra de toute manière expliquer ça dans les consignes données aux utilisateurs de votre programmation.

Après avoir appuyé sur Create new Course, on arrive sur cet écran



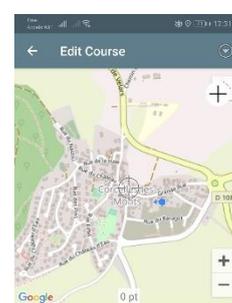
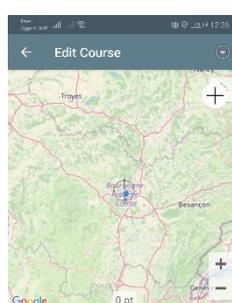
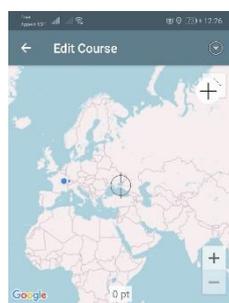
Définir le nom du parcours, par ex Parcours A, puis appuyer sur Create new, vous êtes renvoyé sur l'écran précédent mais avec le parcours A créé, on va maintenant pouvoir l'éditer en appuyant sur Edit Course (édition du parcours)

On verra plus tard l'utilité du bouton RESET (à ne pas utiliser à ce stade)



Une fois avoir appuyé sur Edit Course, on arrive sur un fond de carte Open Map

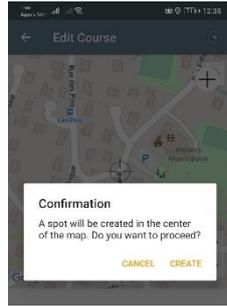
centré sur le Japon. Il va falloir se déplacer sur le lieu de la course que vous voulez créer. Si la course à créer est proche de votre localisation actuelle, le gps va vous aider à vous positionner rapidement, sinon il faudra chercher le lieu de l'exercice.



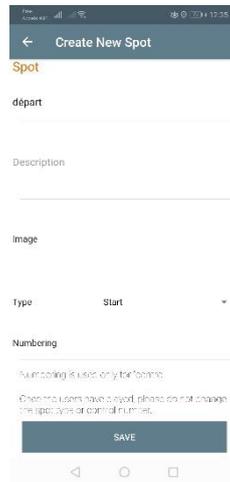
Positionnez-vous sur un poste que vous voulez créer, par exemple le départ



Appuyer sur + (en haut à droite)



Confirmez la création du point (spot)

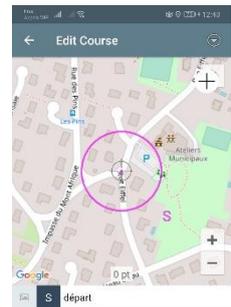


Donner le nom départ

et surtout choisir le type Start(départ)

Pas de points à définir pour le départ

Puis faire Save



Le départ est placé (représenté par un cercle mais noté S)

Pour créer un nouveau point, se déplacer au bon endroit et une fois la cible bien pointée sur le point à créer, appuyer à nouveau sur + et ensuite définir le nouveau point

On peut maintenant placer le Finish



Donner le nom Arrivée

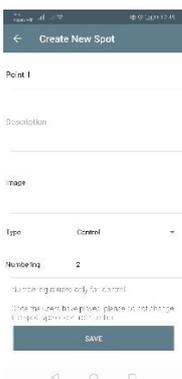
Et surtout choisir le type Finish

Pas de point à donner pour le finish



Appui sur Save et on arrive sur l'écran où on voit le finish représenté par un cercle mais noté F

On peut maintenant placer un poste

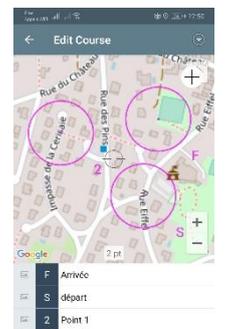


Donner le nom du poste, par exemple poste 1

Et surtout choisir le type Poste

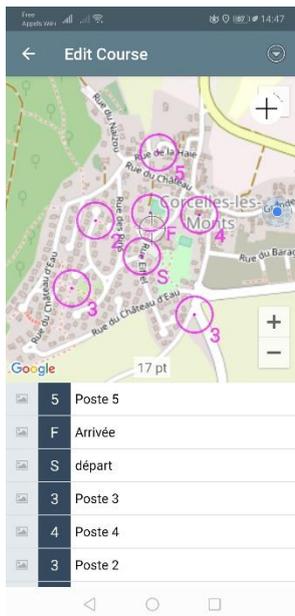
Il faut définir le nombre de points associés à ce poste (ici 2 points)

Appui sur Save et on arrive sur l'écran où on voit le poste sans son N° mais avec le nbre de points définis



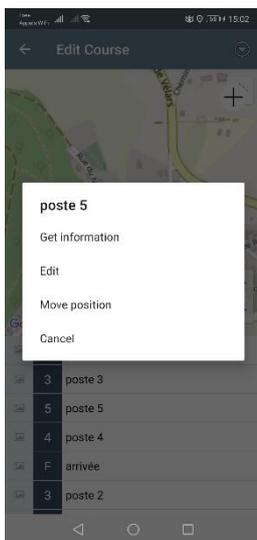
Continuer ensuite avec tous les postes à programmer pour le parcours

Jusqu'à avoir terminé, ici 5 postes, le départ et l'arrivée. 17 pts au total



A ce stade et même avant au cours de la création du parcours, un poste peut être modifié et(ou) déplacé en appuyant sur le N° du poste dans la liste

Par exemple, je veux modifier le poste 5, j'appuie sur le poste 5 dans la liste, l'appli vient pointer sur ce poste et ouvre la fenêtre suivante :



On peut alors soit éditer le poste et changer son nom, son type et le nbre de points affectés.

On peut aussi déplacer la position de ce point en appuyant sur move position



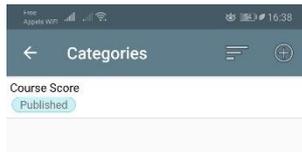
Pour ce faire, déplacer la carte sous la cible pour définir la nouvelle position du poste et appuyez sur OK. La position du poste est validée

Comme expliqué plus avant dans le manuel, si vous souhaitez définir un autre parcours sur le même évènement, il faut définir une nouvelle catégorie (qui peut très bien être une course en ligne (Fixed Order) même si la 1^{ère} catégorie est une course au score)

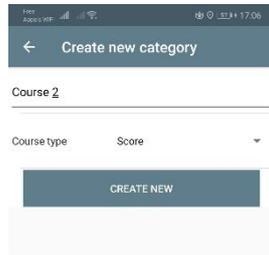
B2.1.2 - Programmation d'une 2nde catégorie (nouveau parcours) sur un évènement existant

Pour programmer un nouveau parcours, il faut définir en 1^{er} lieu une nouvelle catégorie

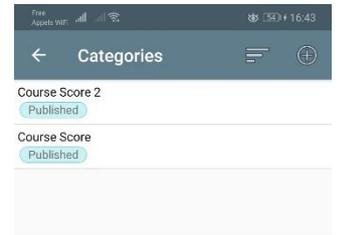
En édition de l'évènement, appuyer sur Category setup, on arrive alors sur cet écran



Créer une nouvelle catégorie en appuyant sur +, ici je l'appelle Course Score 2

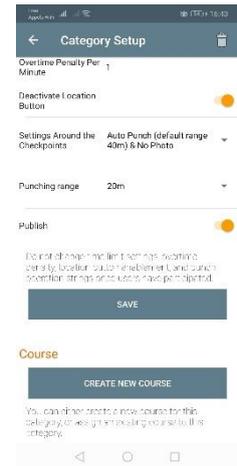
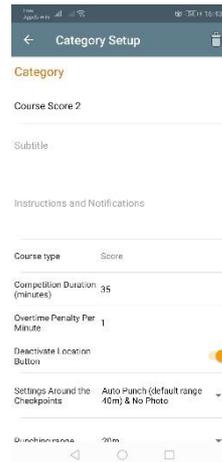


Appuyer sur Create New

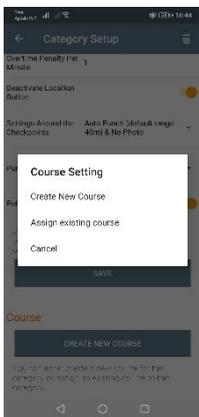


Définition des caractéristiques de la Course Score 2, ici j'ai défini un temps max de 35' au lieu de 40' pour la 1^{ère} course

Faire Save



Revenir en édition et appuyer sur le bouton Create New Course



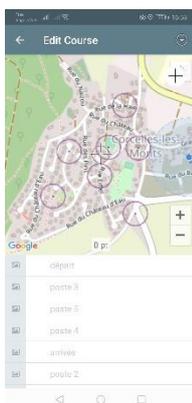
Si on appuie sur Assing Existing Course, on va pouvoir utiliser un parcours déjà défini pour cette catégorie (aucun intérêt à priori sauf dans certains cas rares)

Comme on veut bien créer un nouveau parcours, on appuie sur Create new course

On donne par ex le nom Parcours B et on valide



On va appuyer sur Edit Course pour créer le parcours B



On trouve ici tous les postes qui ont été utilisés sur le parcours A, on va pouvoir les réutiliser pour créer le parcours B

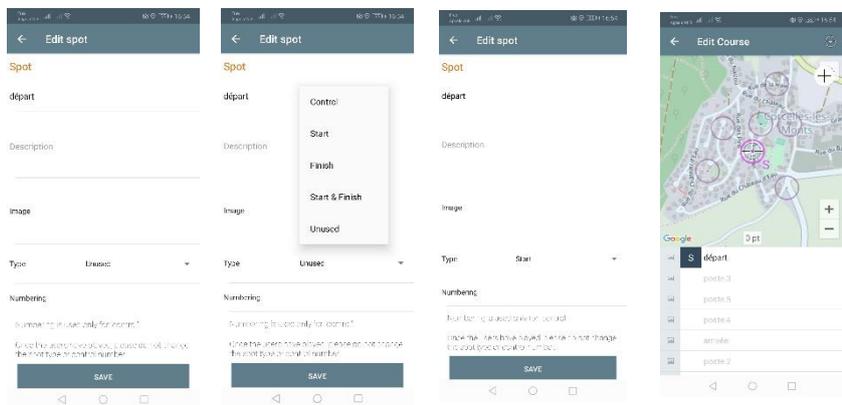
On va par exemple réutiliser départ, arrivée et les postes 1 à 4

Si on appuie sur départ dans la liste, on arrive sur cet écran



Appui sur Edit (surtout pas move position car sinon on va aussi déplacer le poste sur les autres parcours)

Assigner le type Start à ce point



Faire idem pour l'arrivée (Finish)

Faire ensuite de même pour tous les postes à insérer dans le parcours (ici postes 1 à 4)

Ne pas oublier de déterminer le nombre de points assignés à chaque point



Une fois le travail terminé, on arrive à l'écran suivant



On voit bien en pourpre les postes utilisés, et en gris ceux qui n'ont pas été utilisés

On peut alors sortir de l'édition de l'évènement après avoir appuyé sur Save de la catégorie et de l'évènement

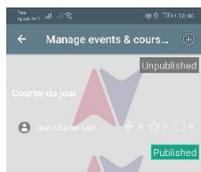
A ce stade l'évènement n'est toujours pas publié et il serait bien de le tester avant de le publier.

Si personne ne peut le tester avant utilisation, il pourra alors être publié

Si on veut le tester, il faudra que ce soit fait sous le login de celui qui l'a créé

B2.1.3 – Test avant publication

Revenir en Manage events et courses



Appuyer sur votre évènement non publié

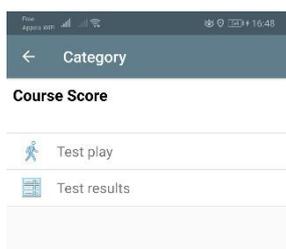


Appuyer sur Test play



Appuyer sur la course qu'on veut tester, par ex la course Score qui regroupe tous les point de contrôle (on sera ainsi sûr que tous les points ont été visités, correspondent bien à la course préparée et que le téléphone bippe bien à chacun de ces postes.

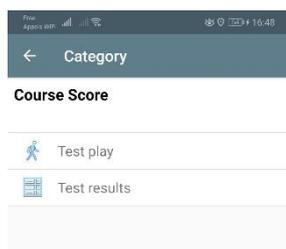
Appuyer sur Test play



A partir de là le mode opératoire est le même que pour un utilisateur d'évènement, voir le mode d'emploi utilisateur en début de ce manuel.

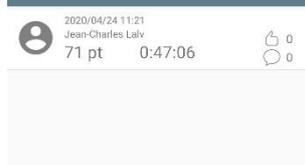
Une fois l'exercice terminé, vous aurez accès comme pour un évènement publié à la liste des résultats

Appuyer sur Test results

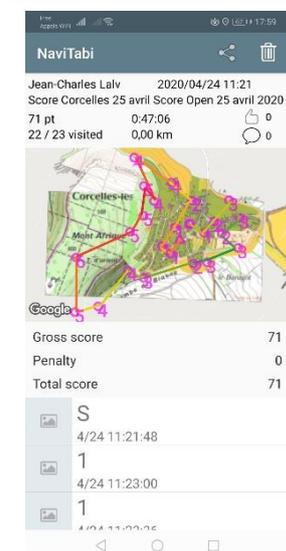


Si tout s'est bien passé vous pourrez publier, le mieux est de le faire juste avant le début de l'évènement

Si vous avez constaté des problèmes dans votre programmation, il sera alors possible d'y revenir avant de publier l'évènement.



A noter que pour certains téléphones, le suivi GPS ne fonctionne pas bien (comme sur l'exemple donné), on a seulement un segment qui se trace entre chaque poste)



Dans ce cas le suivi Live et le replay seront évidemment beaucoup moins intéressants

Rappel : un évènement non publié peut être supprimé, ce n'est plus possible lorsqu'il a été publié et qu'un résultat a été téléchargé.

B2.2 - Programmation de la catégorie Course en ligne (Fixed order)

A l'article B2, nous avons vu qu'en créant une catégorie de course en ligne (Fixed Order), nous arrivions alors sur l'écran suivant, il va falloir là aussi définir plus précisément les caractéristiques de cette course

Nom de la catégorie, par exemple Course Ordre

Sous titre si besoin

Instructions si besoin

Type de la course défini précédemment (ne peut plus être changé)

Permet de d'activer/désactiver le repositionnement possible (*)

Choix du type de validation au poste (Auto Punch est le mieux !)

Choix de la zone de détection (voir la présentation à l'article A2)

(*) Il faut désactiver la relocalisation par le GPS du téléphone, ne laisser que si vous vous adressez à des débutants qui pourront alors se relocaliser en cas de perdition.

Catégorie programmée Fixed Order

Bouton de location désactivé

Auto Punch

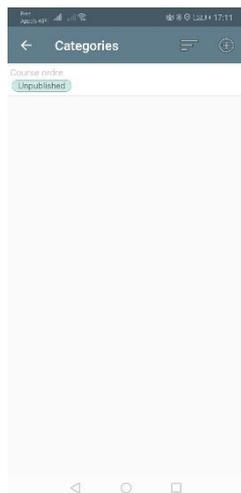
Zone de détection 20m

Catégorie publiée

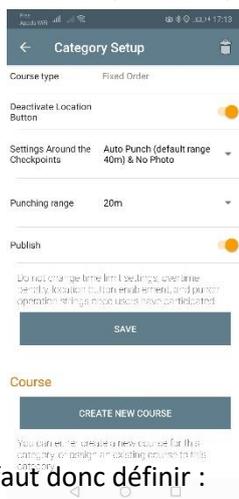
Une fois que tout est défini, faire Save !

B2.2.1 - Programmation du niveau parcours Score (Parcours Score)

Une fois le Save fait, on revient sur l'écran suivant



Cliquer à nouveau sur la catégorie Course Score pour aller maintenant éditer le parcours (mise en place du départ, des postes et de l'arrivée)



Si on n'avait pas appuyé sur SAVE on aurait pu aller directement aussi sur la création du ou des parcours mais il vaut mieux sauver de temps en temps, je vous le conseille vivement !

On appuie maintenant sur Create new Course (création d'un parcours), parcours Score puisqu'on a défini une catégorie Score

Pour organiser un parcours score, il faut donc définir :

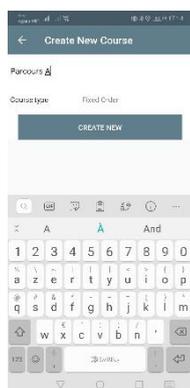
Un départ

Des postes répartis de manière à se trouver tout autour du départ de préférence afin de rendre l'exercice un peu plus délicat, et de donner des points à ces postes, en fonction de l'éloignement et de la difficulté à aller les pointer (dénivelé, cheminement difficile, etc...)

Une arrivée (comme je l'ai déjà dit, l'appli fonctionne de telle manière que si vous passez vers l'arrivée avant la fin de la course, le chrono s'arrêtera là, il faut donc placer l'arrivée à l'écart dans une zone où vous êtes sûr que les coureurs ne passeront pas (sauf s'ils sont complètement perdus) – l'idéal est un cul de sac.

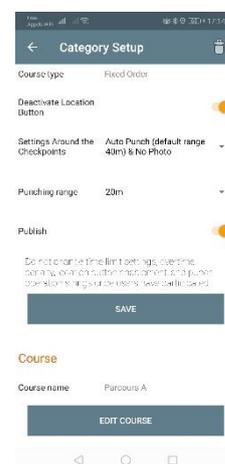
Il faudra de toute manière expliquer ça dans les consignes données aux utilisateurs de votre programmation.

Après avoir appuyé sur Create new Course, on arrive sur cet écran



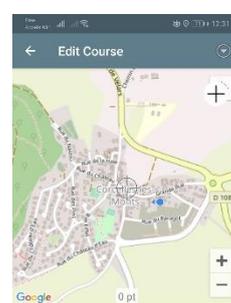
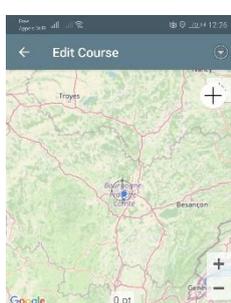
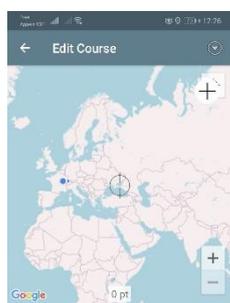
Définir le nom du parcours, par ex Parcours A, puis appuyer sur Create new, vous êtes renvoyé sur l'écran précédent mais avec le parcours A créé, on va maintenant pouvoir l'éditer en appuyant sur Edit Course (édition du parcours)

On verra plus tard l'utilité du bouton RESET (à ne pas utiliser à ce stade)

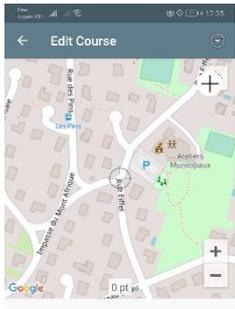


Une fois avoir appuyé sur Edit Course, on arrive sur un fond de carte Open Map

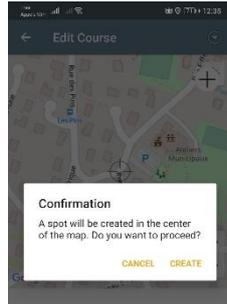
centré sur le Japon. Il va falloir se déplacer sur le lieu de la course que vous voulez créer. Si la course à créer est proche de votre localisation actuelle, le gps va vous aider à vous positionner rapidement, sinon il faudra chercher le lieu de l'exercice.



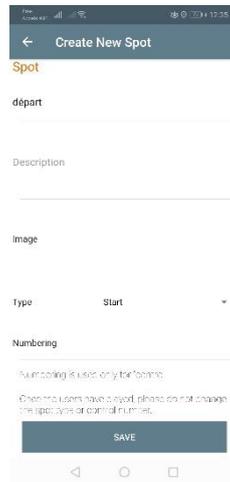
Positionnez-vous sur un poste que vous voulez créer, par exemple le départ



Appuyer sur + (en haut à droite)



Confirmez la création du point (spot)

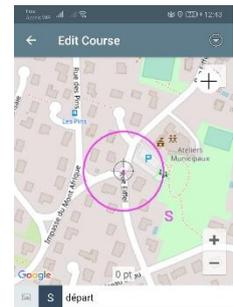


Donner le nom départ

et surtout choisir le type Start(départ)

Pas de points à définir pour le départ

Puis faire Save



Le départ est placé (représenté par un cercle mais noté S)

Pour créer un nouveau point, se déplacer au bon endroit et une fois la cible bien pointée sur le point à créer, appuyer à nouveau sur + et ensuite définir le nouveau point

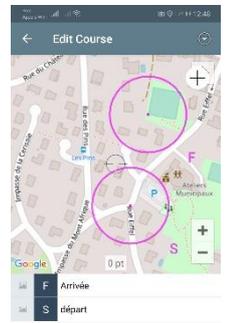
On peut maintenant placer le Finish



Donner le nom Arrivée

Et surtout choisir le type Finish

Pas de point à donner pour le finish



Appui sur Save et on arrive sur l'écran où on voit le finish représenté par un cercle mais noté F

On peut maintenant placer les postes et on commence par le poste 1, ce sera plus simple !



Donner le numéro du poste, par exemple poste 1 (mais ça peut être le N° donné pour préparer l'exercice dans Ocad ou autre logiciel surtout s'il y a plusieurs parcours car le poste 1 du 2nd parcours ne sera pas forcément le poste 1 de celui-ci)

Choisir le type Poste

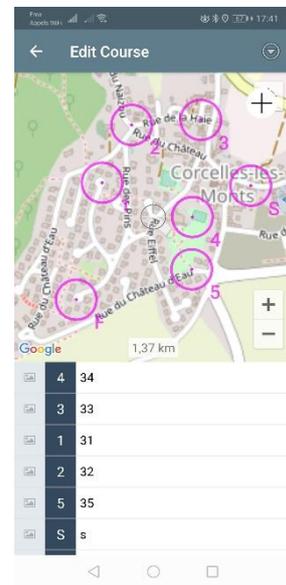
Donner le numéro d'ordre du circuit (ici 1) et par défaut l'appli commence à 1 puis 2, etc d'où l'intérêt de créer les postes dans l'ordre

Appui sur Save et on arrive sur l'écran où on voit le poste sans son N° mais avec le numéro d'ordre donné (ici 1)



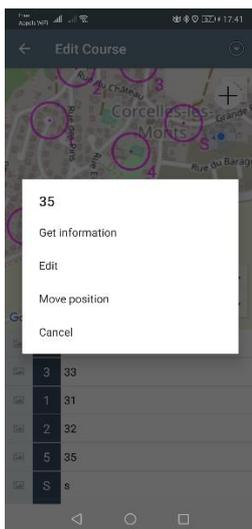
Continuer ensuite avec tous les postes à programmer pour le parcours, (et dans l'ordre de préférence)

Jusqu'à avoir terminé, ici 5 postes, le départ et l'arrivée. 1.37km au trait rouge (on ne voit pas les traits entre les postes et à peut être déroutant mais vous les verrez lors du test de l'exercice et les utilisateurs les verront aussi



A ce stade et même avant au cours de la création du parcours, un poste peut être modifié et(ou) déplacé en appuyant sur le N° du poste dans la liste

Par exemple, je veux modifier le poste 5, j'appuie sur le poste 5 dans la liste, l'appli vient pointer sur ce poste et ouvre la fenêtre suivante :



On peut alors soit éditer le poste et changer son nom, son type et le nombre de points affectés.

On peut aussi déplacer la position de ce point en appuyant sur move position



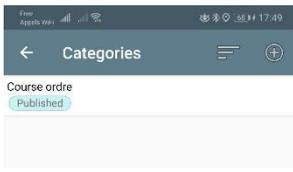
Pour ce faire, déplacer la carte sous la cible pour définir la nouvelle position du poste et appuyez sur OK. La position du poste est validée

Comme expliqué plus avant dans le manuel, si vous souhaitez définir un autre parcours sur le même événement, il faut définir une nouvelle catégorie (qui peut très bien être une course au score même si la 1^{ère} catégorie est une course en ligne)

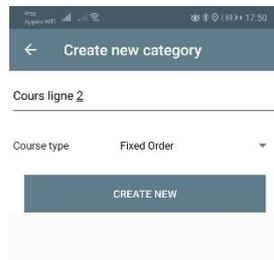
B2.2.2 - Programmation d'une 2nde catégorie (nouveau parcours) sur un évènement existant

Pour programmer un nouveau parcours, il faut définir en 1^{er} lieu une nouvelle catégorie

En édition de l'évènement, appuyer sur Category setup, on arrive alors sur cet écran

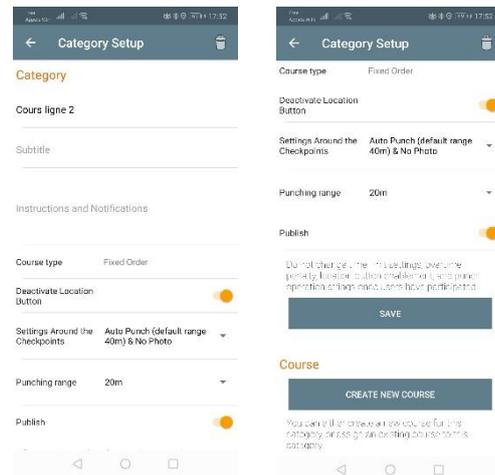


Créer une nouvelle catégorie en appuyant sur +, ici je l'appelle Course Score 2

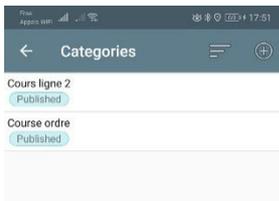


Appuyer sur Create New

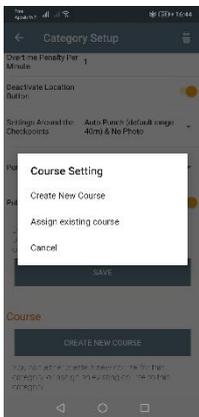
Définition des caractéristiques de la Course ligne 2, concernant le type de validation au poste



Faire Save



Revenir en édition en appuyant sur la course 2 et appuyer ensuite sur le bouton Create New Course



Si on appuie sur Assign Existing Course, on va pouvoir utiliser un parcours déjà défini pour cette catégorie (aucun intérêt a priori sauf dans certains cas rares)

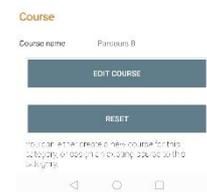
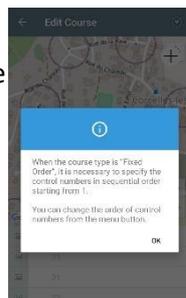
Comme on veut bien créer un nouveau parcours, on appuie sur Create new course



On donne par ex le nom Parcours B et on valide

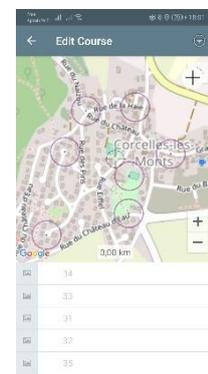
On va appuyer sur Edit Course pour créer le parcours B

Le programme nous rappelle qu'il faudra mettre les postes dans l'ordre



On trouve ici tous les postes qui ont été utilisés sur le parcours A, on va pouvoir les réutiliser pour créer le parcours B

On va par exemple réutiliser départ, arrivée et les postes 31, 33 et 35, et ajouter le 36

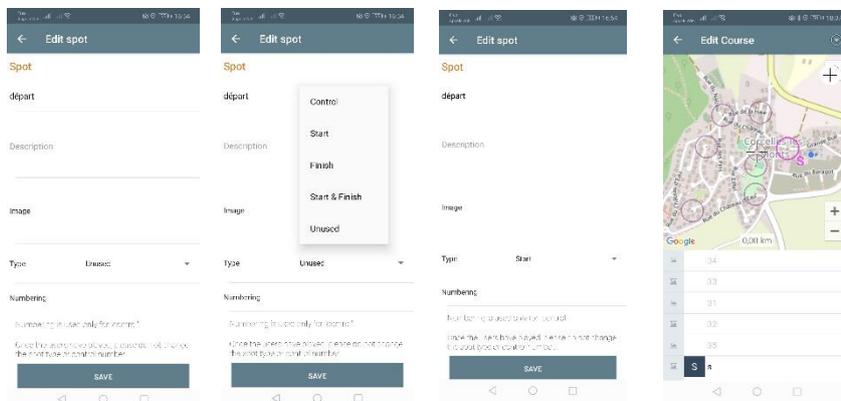


Si on appuie sur départ dans la liste, on arrive sur cet écran



Appui sur Edit (surtout pas move position car sinon on va aussi déplacer le poste sur les autres parcours)

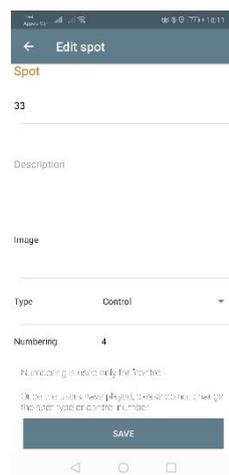
Assigner le type Start à ce point



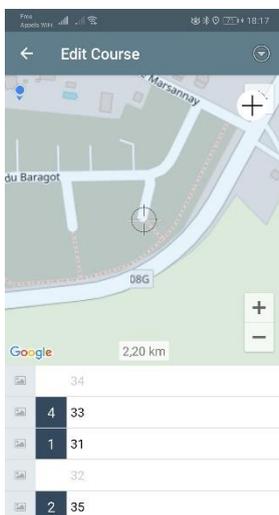
Faire idem pour l'arrivée (Finish)

Faire ensuite de même pour tous les postes à insérer dans le parcours (ici postes 31, 33, 35)

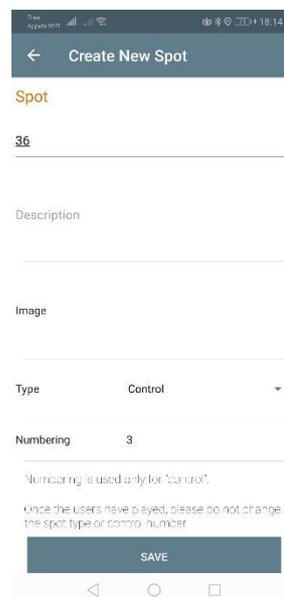
Par ex poste 31 en 1, 35 en 2, 33 en 4



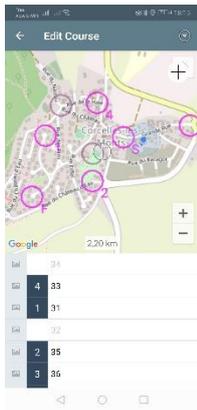
Pour ajouter le poste 36, on fait comme quand on a créé un poste pour le parcours A. Appui sur + une fois que la cible vise la position du poste.



Ensuite on donne le N° et le rang du poste sur le circuit. Ici on voit que l'appli propose le rang 3 car il a vu qu'aucun poste n'a le rang 3 pour le moment (d'où encore une fois l'intérêt de saisir les postes dans l'ordre en création)



Une fois le travail terminé, on arrive à l'écran suivant



On voit bien en pourpre les postes utilisés, et en gris ceux qui n'ont pas été utilisés

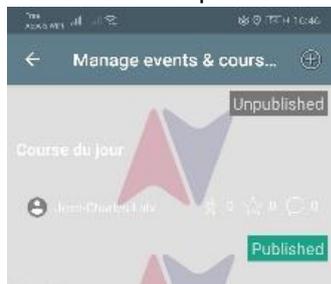
On peut alors sortir de l'édition de l'évènement après avoir appuyé sur Save de la catégorie et de l'évènement

A ce stade l'évènement n'est toujours pas publié et il serait bien de le tester avant de le publier.

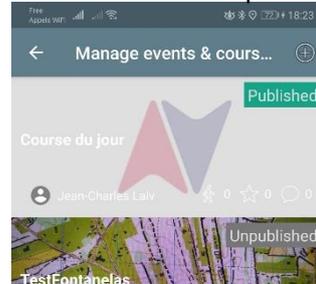
Si personne ne peut le tester avant utilisation, il pourra alors être publié

Si on veut le tester, il faudra que ce soit fait sous le login de celui l'a créé

Evènement non publié



Evènement publié



B2.2.3 – Test avant publication

Voir article B2.1.3 pour le détail du mode opératoire

Rappel : un évènement non publié peut être supprimé, ce n'est plus possible lorsqu'il a été publié et qu'un résultat a été téléchargé.

Si vous lancez Test play, vous choisissez une des 2 courses et vous arrivez par exemple sur l'écran suivant ou vous voyez bien le circuit avec les traits entre les postes dans l'ordre.



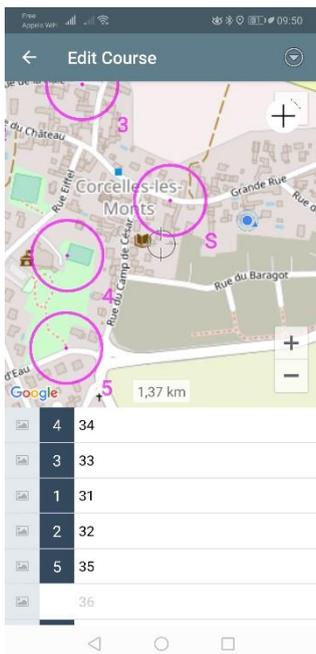
RAPPEL : Le téléphone attend toujours le poste suivant, il ne bippera donc pas tant que vous n'y passez pas (différent de ce dont on a l'habitude avec SI)

La fin de l'exercice se fait lorsqu'on arrive dans la zone détection de l'arrivée

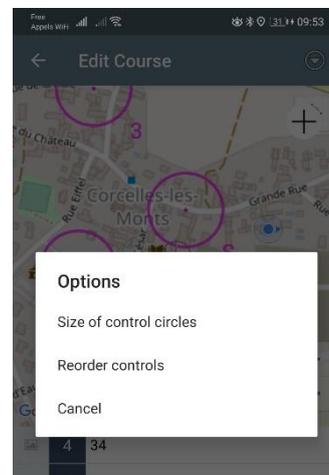
Quelques tuyaux supplémentaires

Taille des cercles des postes :

Lorsque vous êtes en édition d'un parcours (course)

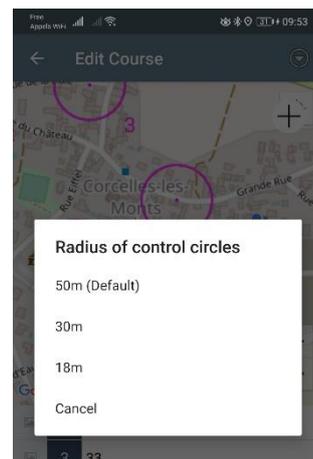


Si vous appuyez sur la petite flèche en haut à droite, vous allez pouvoir modifier la taille des cercles en appuyant sur Size of control circles.



De base le rayon des cercles est de 50m

On va pouvoir choisir un rayon de 30 ou 18m. Attention lorsque vous sélectionnez un nouveau diamètre, il faut sortir de l'édition du parcours et y revenir pour constater le changement.



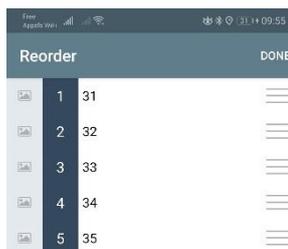
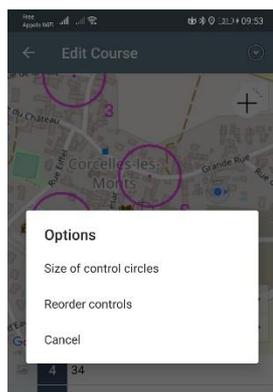
La même course avec rayon de 30m

et rayon de 18m



Ordonner la liste des postes :

A partir de ces mêmes options, il vous est aussi proposé d'ordonner la liste des postes



C'est intéressant car l'ordre des postes qui apparaît en édition est aléatoire.

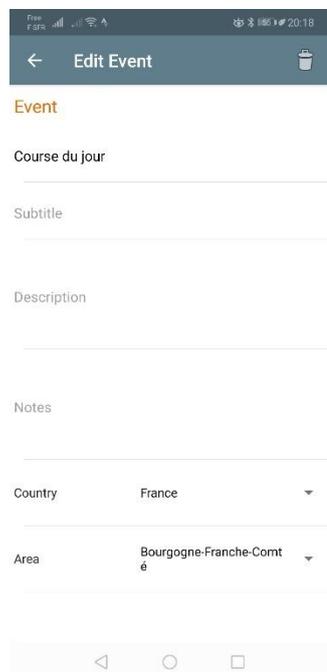
Avoir la liste ordonnée permet de vérifier plus facilement qu'on n'a pas fait d'erreur de paramétrage.

R ressortir en appuyant sur Done

Suppression d'évènements

La suppression d'un évènement est possible en allant en édition et en cliquant sur la poubelle en haut à droite (uniquement si aucun résultat n'a été enregistré).

Si des résultats ont été enregistrés et que vous demandez à chaque participant d'effacer le leur, il sera alors possible d'effacer cet évènement.



Cet effacement est définitif **et aussi possible si l'évènement est publié et donc actif, donc Attention !!**

Bug appli : Attention aux organisateurs de course, un bug fait que certaines courses se retrouvent de manière fortuite dans le 1^{er} pays de la liste alphabétique, c'est-à-dire l'Afghanistan. La recherche de ces évènements sera donc difficile sauf à partir de la carte puisque là c'est la position GPS qui prime et pas le pays dans lequel l'évènement est rangé.